**Variabili:**

**mem\_min\_physical\_address**

Indirizzo fisico di partenza della memoria

**mem\_max\_physical\_address**

Indirizzo fisico massimo della memoria per eccesso per implementazione effetto Pacman

Es: ultimo byte: 0x1FFF FFFF -> mem\_max\_physical\_address = 0x2000 0000

**mem\_max\_logical\_address**

**Indirizzo della memoria dove iniziano i dati scritti. È anche l’indirizzo massimo oltre il quale, una volta effettuato l’effetto Pacman, non bisogna più scrivere dichiarando quindi memoria piena.**

**mem\_address**

**Indirizzo della memoria dove terminano i dati scritti. È anche l’indirizzo dal quale si può cominciare a scrivere i nuovi dati dopo un riavvio o uno start del firmware.**

**Esempi:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **mem\_min\_physical\_address** | | |  | | |  |  | | | **mem\_max\_physical\_address** | | |
|  | | **mem\_max\_logical\_address** | | |  | | | **mem\_address** | | |  | |
|  | | | **DATI SCRITTI** | | | | |  | | |
| **Inizio Memoria** | | | **Inizio Dati Fine Dati** | | | | | **Fine Memoria** | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **mem\_min\_physical\_address** | | |  | | |  |  | | | **mem\_max\_physical\_address** | | |
|  | | **mem address** | | |  | | | **mem\_max\_logical\_address** | | |  | |
| **DATI SCRITTI** | | |  | | | | | **DATI SCRITTI** | | |
| **Inizio Memoria Fine Dati** | | |  | | | | | **Inizio Dati Fine Memoria** | | |

**Funzioni:**

**AskMaxMem (TTTGGAm):**

**Restituisce [ mem\_min\_physical\_address, mem\_max\_physical\_address ]**

**AskMem (TTTGGAM):**

**Restituisce [ mem\_max\_logical\_address, mem\_address ]**